



Ulord (优壹) 进展汇报 (9.13-9.19)



Ulord 优壹周报由基础组、平台组、应用组、测试组团队维护。

欢迎联系我们 :邮件发送 service@ulord.one ,或在 GitHub、Twitter 上 @UlordChain , 您的意见对我们非常重要,期待您的支持和参与, Ulord 诚邀大家携手共建 Ulord 生态!

技术进展

➤ 开发进展

Ulord (优壹) 公链开发工作主要围绕 Ulord 预算系统、USC 侧链和 UOS 侧链展开; 基于 Ulord 侧链的博客系统顺利上线; Ulord 官网增加“最新动态”内容; 新版手机端钱包进入开发阶段; 优享持续进行版本迭代, 突出数据支撑。

➤ 公链开发

1.主节点系统上线维护及问题解答, 所有主节点状态基本正常。



2. Ulord 预算系统进入测试阶段，基于测试链对预算系统多个功能模块进行验证，测试结果无异常。
3. 对侧链 USC Mainnet 网络进行基准测试，收集 USC Mainnet 相关的性能指标。
4. 侧链 USC 开始支持从 Ubuntu ppa 软件源安装。
5. 编写 UOS 侧链的需求文档，规定了 Ulord 和 UOS 侧链的锚定方式、收费模式以及出块频率等。
6. 探讨 UOS 的经济模型，完成 UOS 侧链经济模型的确认与修改，具体为：在链上创建收费 action，然后放入 transaction，实现对所有 action 操作进行收费。
7. 基于 Ulord 侧链的博客系统上线了，地址：<http://blog.ulord.one>，通过 metamask 连接：<http://testnet.usc.ulord.one:58858>，即可购买文章和发布广告。博客系统的代码已经更新至 github：https://github.com/UlordChain/blog_demo。
8. UDFS 文件系统增加 PUSH 功能，该功能支持内容主动备份到 Ulord 主节点，对外公开的网络节点地址为：<http://udfs.ulord.one:5001/api>。

➤ 周边产品

1. 更新 Ulord 官网最新动态 52 篇内容，进展汇报 21 篇内容，以后关于 Ulord 的最新动态都会同步在 Ulord 官网上；更新全节点钱包软件；更新 APP 端 Uwallet。



2.Android 版钱包 1.2.0 版本开发中：

- a.完成私钥导入钱包后的交易，修改密码以及删除钱包等功能；
- b.完成 SUT 与 UT 兑换功能，及 SUT 币种交易功能；
- c.优化钱包交易性能，无需等待即可直接进行转账操作(已上线)。

3.iOS 版钱包 1.2.0 版本进入开发：

- a.完成界面整体风格优化；
- b.优化钱包交易性能，无需等待即可直接进行转账操作(已上线)。

4.Ulord 开发者社区网站 1.1.0 进展情况如下：

- a.完成新版节点申请与绑定接口功能；
- b.前端完成企业认证页面功能。

➤ 链上 Dapp

1.完成优享 v0.4.0 版本的功能开发和测试，于 9 月 13 日正式发布上线；

2.完成用户数据的统计功能，为经济模型的优化提供数据支撑，当前进入统计的数据包括：

- a.平台日活(发生有效行为的用户数)；
- b.用户关键行为分时统计(发布文章，点赞，评论等)；
- c.每日上链文章统计。

3.完成优享 v0.5.0 版本的需求评审和 UI 评审，相关功能进入开发设计和文档编写阶段，预计于 9 月 27 日发布上线；

4.完成后台数据存储集群搭建，逐步提高用户容量。



➤ 测试

优享 v0.4.0 内测版本迭代功能测试：

- 1.APP 端首页新增热门文章板块，按相关算法排序显示优质上链文章；
- 2.APP 端新增解绑钱包功能，解决用户多钱包并存的问题；
- 3.新增根据文章标签筛选文章的功能；
- 4.激励机制调整，鼓励发表优质的有效评论，增加文章的用户阅读数作为文章排名的参考依据；

该内测版本测试通过，并于 9 月 13 日上线。

名词解释

快照 (Snapshot)：快照技术，在 backup 时被广泛采用。很早就被应用到阵列和主机中，主要采用 Copy on Write 的算法，通常都是基于卷，在 block 级别进行处理。

侧链 (Sidechain)：侧链是主链外的另一个区块链，锚定主链中的某一个节点，通过主链上的计算力来维护侧链的真实性，实现公共区块链上价值与其他账簿上价值在多个区块链间的转移。

预算系统 (Budget system)：Ulord 预留了 10% 的收益给整个社区的开发者。提交提案的开发者将接受预算系统支持。同一个提案，用户需要进行两次表决，第一次表决后，开发团队将接受预算的支持，



但只会给予开发者 50%的预算，直到开发者完成开发后发起第二次表决，用户才有可能收到剩下 50%的预算支持。

UOS：UOS 是在 Ulord 主节点上运行的一条侧链。